

(D) Spardose „Slot Machine“

INSTALLATION:

Legen Sie 2 „C“ Batterien, wie unten angezeigt, in das Batteriefach ein. Die Batterien werden nur für die Licht- und Soundfunktion am Artikel benötigt.

SPAREN:

Es gibt 2 Münzeinwürfe. Beim oberen fallen die Münzen direkt in das Spardosenfach. Um wieder an diese Münzen zu gelangen, öffnen Sie das Fach auf der Rückseite des Artikels.

Der andere Münzeinwurf auf der Vorderseite des Artikels ist für die Spielfunktion. Um wieder an diese Münzen zu gelangen, drücken Sie den Hebel in der Münzausgabe.

SPIELEN:

Ziehen Sie den Spielarm in Ihre Richtung und lassen ihn dann wieder los, die Drehräder setzen sich dadurch in Bewegung. Sobald diese mit einer beliebigen Kombination aus 7en und BARs in der Mittelreihe stehen bleiben, wird das Licht aufleuchten und der Sound ertönen. Sofort werden die im Spielfach enthaltenen Münzen ausgeworfen. Wenn keine Batterien eingelegt sind, werden die im Spielfach enthaltenen Münzen ohne Licht und Sound ausgeworfen.

HINWEISE:

- Drücken Sie den Hebel nicht nach hinten, ziehen Sie vorsichtig, um den Mechanismus nicht zu beschädigen
- Berühren Sie die Drehräder nicht wenn sich diese bewegen
- Die Drehräder müssen zum stehen gekommen sein, bevor Sie den Spielarm erneut betätigen können
- Entfernen Sie alle Münzen aus der Münzausgabe bevor Sie den Spielarm betätigen
- Dieser Artikel funktioniert mit den meisten Münzen oder (Wert-)Marken in entsprechender Größe

(F) Tirelire "Machine à sous"

INSTALLATION:

Mettez deux piles C dans le casier à piles comme décrit en dessous. Les piles ne sont nécessaires que pour le son et la lumière de l'article.

ECONOMISER:

Il y a deux fentes à monnaie. Celle qui est en haut fait tomber la monnaie directement dans la tirelire. Pour récupérer la monnaie veuillez ouvrir le casier derrière. L'autre fente à monnaie devant sert à jouer. Pour récupérer la monnaie veuillez appuyer le levier de la sortie de monnaie.

JOUER:

Tirez le levier dans votre direction et lâchez-le ensuite ce qui va mettre les roues en marche. Une fois que celles-ci s'arrêtent dans la colonne au milieu avec une combinaison quelconque de plusieurs 7 et BARs la lumière va s'allumer et le son va retentir. Les pièces contenues dans le casier sont sorties immédiatement. Au cas où il n'y a pas de piles dans l'article la monnaie sera sortie sans lumière et son.

AVERTISSEMENT:

- Ne pas appuyer le levier à l'arrière, tirez doucement pour ne pas endommager le mécanisme
- Ne pas toucher les roues pendant qu'elles tournent.
- Les roues doivent être arrêtées complètement avant que vous pouvez toucher le levier de nouveau.
- Retirez toutes les pièces de la sortie de monnaie avant d'activer le levier
- Cet article fonctionne avec la plupart des pièces ou jetons d'une taille correspondante.

(I) Salvadanaio „Slot Machine“

INSTALLAZIONE:

Inserire 2 pile tipo „C“ nello scomparto apposito come da immagine sottostante. Le pile sono necessarie per il funzionamento del segnale luminoso ed acustico dell'articolo.

RISPARMIARE:

L'articolo è provvisto di due fessure per monete. Attraverso la fessura superiore le monete giungono direttamente nel salvadanaio. Per il recupero delle monete, aprire il salvadanaio sul retro.

La fessura sul lato anteriore dell'articolo, invece, è destinata al gioco. Per il recupero delle monete inserite attraverso questa fessura, premere la leva per l'emissione delle monete.

GIOCARE:

Tirare la leva di gioco verso la propria direzione e mollarla per mettere in moto i rulli. All'apparire di una qualsiasi combinazione di "7" e "BAR" sull'allineamento centrale si accenderà una luce, si udirà un segnale acustico e le monete contenute nello scomparto di gioco verranno immediatamente espulse. L'emissione delle monete avverrebbe ugualmente ma senza segnale acustico e luminoso, qualora l'articolo fosse privo di pile.

AVVERTENZE:

- Non premere la leva in senso contrario, bensì tirare la leva cautamente verso la propria direzione per non danneggiare il meccanismo
- Non toccare i rulli durante il movimento
- Attendere che i rulli siano fermi prima di riattivare la leva
- Rimuovere tutte le monete dallo scomparto di espulsione prima di riattivare la leva
- Questo articolo funziona con gran parte delle monete o gettoni esistenti nella rispettiva misura

(E) Hucha "Slot Machine"

INSTALACIÓN:

Coloque 2 pilas "C" en el compartimento de las pilas como se indica abajo. Las pilas sólo son necesarias para las funciones de iluminación y sonido.

AHORRO:

Hay dos rendijas de entrada de monedas. En la de arriba caen las monedas directamente al compartimento de la hucha. Para acceder de nuevo a estas monedas, abra el compartimento situado en la parte de atrás del artículo. La otra rendija en la parte frontal del artículo es para la función del juego. Para acceder de nuevo a estas monedas, presione la palanca en la rendija de salida.

JUEGO:

Tire de la barra en dirección suya y suéltela de nuevo. Las ruedas giratorias se pondrán en movimiento. Tan pronto éstas se detenga en la combinación 7 y BAR se encenderá la luz y sonará la música. En seguida saldrán expulsadas las monedas contenidas. En caso de no haber introducido ninguna pila, se expulsarán las monedas sin luz ni sonido.

ADVERTENCIAS:

- No presione la barra hacia atrás. Tire de ella cuidadosamente para no dañar el mecanismo.
- No toque las ruedas giratorias mientras éstas esten girando.
- Las ruedas giratorias deben de haberse detenido completamente antes de volver a accionarlo de nuevo.
- Retire todas las monedas del compartimento antes de accionar la barra.
- Este artículo funciona con la mayoría de monedas o fichas con la medida adecuada.